



Hugo Sainte-Marie

Designer interactif

Né le 04/07/1995

Permis B, véhiculé

Auto-entrepreneur depuis 2016

Doté d'une bonne humeur quotidienne, d'un humour aiguisé et d'un grand sens de l'initiative, je mets toujours mes compétences créatives, techniques et humaines à l'œuvre au sein de projets autonomes ou collaboratifs. Je suis à la recherche d'une alternance en webdesign ou design UI/UX pour une période d'un an dès juillet 2017.



15, impasse de la Frênaie, Allée 1
38090 Villefontaine

06 32 79 05 98

hugo.saintemarie@gmail.com

ashgeo.com

Expériences

2017 • Mirage Festival

PROJET SCOLAIRE – 2 SEMAINES

Installation numérique avec Stéphane Buellet (Chevalvert) et participation au marathon créatif **Culture Experience Days**.

2017 • LIRIS Lyon

LABORATOIRE D'INFORMATIQUE EN IMAGE ET SYSTÈMES D'INFORMATION
PROJET SCOLAIRE – 3 SEMAINES

Projet de **recherche en design** autour de la visualisation de données, recherche de nouvelles méthodes de **représentation de la disparité**. Veille scientifique et artistique, puis développement de prototypes.

2017 • Somfy

PROJET SCOLAIRE – 5 SEMAINES

Projet autour de la notion de magie dans le **contrôle de l'habitat** (domotique). Prototypage d'un produit et de son interface, puis **soutenance au centre R&D** de Somfy (Cluses, 74).

2017 • APRR/AREA

PROJET SCOLAIRE – 5 SEMAINES

Collaboration avec le réseau autoroutier **APRR/AREA** dans l'optique de renouveler l'expérience des aires de service. Développement d'un projet en groupe sous l'angle de l'**expérience utilisateur**.

Formation

2016 – 2018 • DSAA design interactif

PÔLE SUPÉRIEUR DE DESIGN, LYCÉE LÉONARD DE VINCI – VILLEFONTAINE (38)

Diplôme Supérieur d'Arts Appliqués (Master 1)

Projets en groupe mêlant designers interactifs et designers produits.

2014 – 2016 • BTS design graphique

PÔLE SUPÉRIEUR DE DESIGN, LYCÉE LÉONARD DE VINCI – VILLEFONTAINE (38)

Option communication et médias numériques

2013 – 2014 • Mise À Niveau en Arts Appliqués

PÔLE SUPÉRIEUR DE DESIGN, LYCÉE LÉONARD DE VINCI – VILLEFONTAINE (38)

2010 – 2013 • Bac Scientifique

LYCÉE L'OISELET – BOURGOIN-JALLIEU (38)

Option Sciences de l'Ingénieur

Spécialité Informatique et Sciences du Numérique

Mention bien, mention européenne (anglais)

2016 • Museomix

MUSÉE DE LA CÉRAMIQUE DE LEZOUX (63) – 3 JOURS

Marathon créatif sur trois jours en collaboration avec une équipe de cinq autres bénévoles. Brainstorming et production d'un **prototype de médiation** au sein d'un musée.

2015 • Océbo

STAGE PUIS CDD – 11 SEMAINES

Conception d'**identités**, maquettage de **sites web**, création d'**éléments de communication** (tee-shirts, cartes à jouer).

2014 – 2016 • Association Nuit Blanche

ASSOCIATION DES ÉTUDIANTS DU PÔLE SUPÉRIEUR DE DESIGN

2014 – 2015 • responsable communication

2015 – 2016 • président

Organisaton d'événements, management d'une équipe de 13 étudiants bénévoles, gestion de crise, souplesse et diplomatie.

2014 • Prototipo

STAGE – 1 SEMAINE

Conception du **site web vitrine** d'un outil de création typographique.

Compétences

Langues

Anglais : niveau professionnel

Allemand : niveau scolaire

Logiciels & langages

MacOS et Windows

Suite Adobe, Suite Office

HTML5, CSS3, Javascript, PHP

Wordpress, Kirby

Arduino, Processing

Méthodes

Personas et scénarios d'usage

Anthropologie, ethnographie

Ergonomie cognitive

Benchmarks concurrentiels

Tests utilisateurs

Intérêts

Arts numériques

Art génératif et interactif, code créatif, installations.

Design graphique, typographie.

Musique

Pratique depuis 17 ans, batterie et guitare, seul ou en groupe.

Sport

Rigueur et discipline par la musculation et la course à pieds, snowboard.